

โครงการ/หลักสูตรฝึกอบรม	สร้างแอปพลิเคชันมือถือด้วย Flutter/Dart (ขั้นพื้นฐาน) สำหรับผู้ที่ไม่ได้จบสายพัฒนาแอปพลิเคชัน (Online) รุ่นที่ 1
กำหนดการอบรม	วันที่ 22 - 23 สิงหาคม 2567 (2 วันอบรม 12 ชั่วโมง)
วิธีการ/สถานที่ฝึกอบรม	ออนไลน์ผ่านโปรแกรม Discord
ค่าลงทะเบียน	3,900 บาท / คน
วิทยากร	นายสวัสดิเกียรติ แสงบุญ Software Engineer ธนาคารกรุงศรีอยุธยา จำกัด (มหาชน) อดีตนักพัฒนาทรัพยากรมนุษย์

1. หลักการและเหตุผล

สายงานนักพัฒนาแอปพลิเคชันหรือ Developer ถือเป็นสายงานที่มีความสำคัญในปัจจุบัน และเป็นที่ต้องการในตลาดงานสูง การจะเริ่มศึกษาเรียนรู้ในสายงานนี้ด้วยตัวเองไม่ใช่เรื่องง่าย หรือบางทีเรียนด้วยตนเองก็ใช้เวลาในการทำความเข้าใจค่อนข้างมาก หลักสูตรนี้จะเปรียบเสมือนประตูบานแรกที่จะเปิดให้นักศึกษาเข้ามาสู่โลกแห่งการเขียนโปรแกรม ได้เรียนรู้ เข้าใจพื้นฐาน ได้ทดลองทำงานเห็นภาพเป็นรูปธรรมมากขึ้น และนำไปต่อยอดการเรียนรู้เพิ่มเติมด้วยตัวเองในอนาคต

2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อให้ผู้เข้าอบรมมีความรู้ความเข้าใจหลักการสร้างแอปพลิเคชันมือถือ ด้วยภาษา Dart/Flutter และหลักในการเขียนโปรแกรมขั้นพื้นฐานได้
- 2.2 เพื่อให้ผู้เข้าอบรมมีความรู้ความเข้าใจเข้าใจวิธีการค้นหาข้อมูล เพื่อต่อยอดเป็นนักพัฒนาแอปพลิเคชันมือถือ มืออาชีพได้
- 2.3 เพื่อให้ผู้เข้าอบรมมีผลงานแอปพลิเคชันมือถือ เป็นของตัวเอง สามารถนำมาทดลองใช้งานบนมือถือระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

3. ประโยชน์ที่ผู้เข้ารับการอบรมจะได้รับ

ผู้เข้ารับการฝึกอบรมสามารถนำความรู้จากการฝึกอบรมไปใช้ในการสร้างแอปพลิเคชันมือถือ ได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม

4. หัวข้อวิชาในหลักสูตร

- 4.1 การติดตั้งโปรแกรมที่จำเป็น
- 4.2 - พื้นฐานการเขียนโปรแกรมเบื้องต้น (ใช้ภาษา Flutter/Dart)
 - พื้นฐานการเขียนโปรแกรมที่ควรรู้ ที่สามารถใช้สร้างแอปพลิเคชันมือถือ แบบง่ายๆ ได้
 - วิธีหาข้อมูลเมื่อติดปัญหา
- 4.3 การใช้เครื่องมือต่างๆ ที่จำเป็นในการสร้างแอปพลิเคชันมือถือ
- 4.4 Workshop ทำแอปพลิเคชันมือถือ แสดงผลข้อมูลแบบพื้นฐาน

5. คุณสมบัติของผู้เข้ารับการฝึกอบรม

- 5.1 ปริญญาตรีไม่จำกัดสาขา
- 5.2 เจ้าของกิจการ
- 5.3 ผู้สนใจทั่วไป (สามารถใช้คอมพิวเตอร์พื้นฐานได้)
- 5.4 คอมพิวเตอร์ส่วนตัว ระบบปฏิบัติการ Windows 10 ขึ้นไป (จำเป็น) และมือถือระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ (ถ้ามี)

6. การรับรองผลการฝึกอบรม

ผู้เข้ารับการฝึกอบรมที่จะได้รับใบรับรองผ่านการฝึกอบรมจากสถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์ จะต้องมีเวลาเข้ารับการฝึกอบรมไม่น้อยกว่า 80% ของระยะเวลาการฝึกอบรมทั้งหมด

7. กำหนดการ/ตารางการอบรม

วัน / เวลา	หัวข้อ
วันที่ 23 สิงหาคม 2567	
09.00 – 16.00 น.	<ol style="list-style-type: none"> 1. ไม่ได้จับตรงสาย ก็สามารถสร้างแอปพลิเคชันได้ (ถ้าเปิดใจ) 2. ทำความรู้จักกับ Application สองแพลตฟอร์มหลัก iOS และ Android และภาษาคอมพิวเตอร์ที่สามารถใช้พัฒนาทั้งสองแพลตฟอร์ม 3. Flutter คืออะไร ทำไมถึงต้องใช้ Flutter ในการพัฒนาแอปพลิเคชัน (iOS/Android) 4. ติดตั้งโปรแกรมพื้นฐานในการเขียนโปรแกรม 5. ศึกษา Code ตัวอย่าง และทดสอบในตัวจำลองเครื่องมือ 6. Workshop สร้างแอปพลิเคชัน แสดงผลรูปภาพง่ายๆ ตั้งแต่บรรทัดแรก
วันที่ 24 สิงหาคม 2567	
09.00 – 16.00 น.	<ol style="list-style-type: none"> 7. โครงสร้างพื้นฐานของ Application ที่พัฒนาด้วย Flutter 8. ทำความรู้จัก Widget พื้นฐานประเภทต่างๆ 9. เรียนรู้การจัดวาง Layout ในหน้าจอมือถือ 10. ตัวแปรคืออะไร ชนิดของตัวแปร การนำตัวแปรไปใช้งาน 11. การสร้าง Function และการประยุกต์ใช้ 12. Workshop สร้าง Application ที่ต้องใช้ตัวแปร มี Function การคำนวณ 13. ทดลองแอปพลิเคชันที่เขียนขึ้นมา บนอุปกรณ์จริง (ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์) 14. แนะนำแนวทางศึกษาเพิ่มเติมเพื่อสร้างแอปพลิเคชัน ที่ซับซ้อนยิ่งขึ้น

หมายเหตุ ช่วงเวลาพัก 10.30 – 10.45 น. พักช่วงเช้า 15 นาที
 14.30 – 14.45 น. พักช่วงบ่าย 15 นาที
 12.00 – 13.00 น. พักกลางวัน 60 นาที



<https://tms.nida.ac.th/training/apphome.asp>



@trainingnida